

КОНЦЕПЦИЯ за управление на данни и съвместно поддържане на онлайн платформата

1. НАЧИН НА РАБОТА НА ПЛАТФОРМАТА

1.1 Интернет платформата e-TourGuide.eu съдържа 3 отделни секции:

- База данни
- Електронен сайт
- CMS система за управление

Системата за управление служи за въвеждане на данни, създаване на йерархична структура от потребители за обслужване на базите данни, структура за класифициране на данните и начини за търсене и др.

Начините за управление са два – през “frontend” представителната част на сайта и през “backend” структурната част на сайта.

С цел правилно управление на платформата е изградена йерархия за достъп, която позволява на определени групи потребители да извършват различни операции след регистрация. Достъп до управление на данните имат 3 групи потребители с различни права на достъп:

- **Главен администратор /Super User/** – с право на достъп до всички части на платформата, управление и редактиране на програмната част, базата данни, достъпа на потребителите и др. Това са администраторите от българска и македонска страна и ръководителя на проекта – общо 3-ма, които имат достъп до всички функции в платформата. Могат да въвеждат и редактират всички материали и да променят менюта и функционалности в платформата.
- **Администратор и редактор /Autor Manager/** – с право на достъп до данните, frontend и backend на CMS модула, въвеждане и редактиране на обекти, маршрути и точки от маршрутите. Добавяне на преводи, добавяне на GPS данни и GPS тракове. това са администраторите от общините, които имат достъп до информацията, въведена в платформата. Могат да въвеждат материали в своите и други общини. Могат да редактират материали, въведени от тях и други потребители в тяхната община.
- **Автор и редактор / Autor Editor /** – с право на достъп до данните, frontend на CMS модула, въвеждане и редактиране на обекти, маршрути и точки от маршрутите. С право на коментиране, създаване на собствени маршрути, въпроси и мнения и др. Това са потребители, които могат да качват обекти и

маршрути. Могат да качват обекти и да генерират маршрути, както и да редактират собствената информация, която качват на платформата.

Регистрацията се извършва през представителната част на сайта, а правата за достъп се определят от главния администратор.

1.2 Структура на данните

1.2.1 Данните в базата се делят на 3 основни вида – обекти, маршрути и точки от маршрути.

- **Обекти:** Туристически обекти, учреждения, местности, събития и др. свързани с туризма, с GPS координати. Въвеждат се в базата данни с информационен лист съгласно изискванията на проекта. Всеки обект съдържа текстови данни, координати, категория, етикети, специални полета, снимков и видео материал. Въведените от авторите обекти се проверяват от редакторите, превеждат се и се въвеждат в графичната база на платформата.
- **Маршрути:** Обединяват 1.)текстова част (като при обектите) - съдържа текстови данни, координати, категория, етикети, специални полета, снимков и видео материал и 2.)графична част – изобразяваща маршрута с координати на множество точки във вид на линия върху карта.
- **Точки от маршрути:** Това са особени точки, характеризиращи маршрута – начална и крайна точка, точка за почивка, точка съдържаща маркер, указателна табела и др. Съдържат название, кратко описание и GPS координати.

1.2.2 Допълнителни данни

- **Категории:** Определят местоположението (дестинацията) на обектите. Основните категории са областите на чиято територия се изпълнява проекта – Югозападна България и Източен планов регион. Те съдържат подкатегории обособени по поречията на основните реки в региона, планинските масиви, общините и др.
- **Допълнителни полета:** съдържат информация за вида на обектите и маршрутите, по която се извършва основно търсене от потребителите – пешеходен, вело, автомобилен, друг, планински, тематичен, екопътека(за маршрути), Природа и екология, култура, история, религия, етнография, туризъм, спорт, атракции и различни (за обекти)

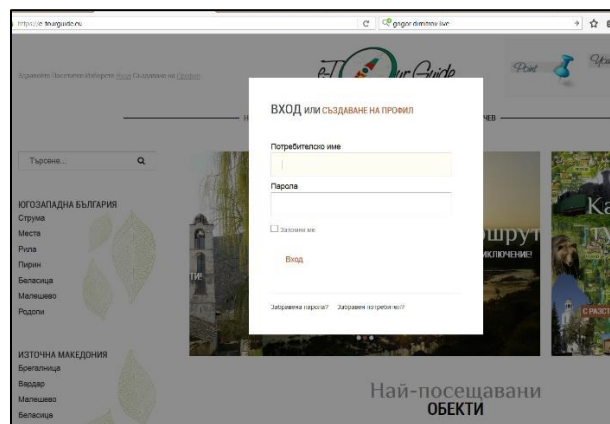
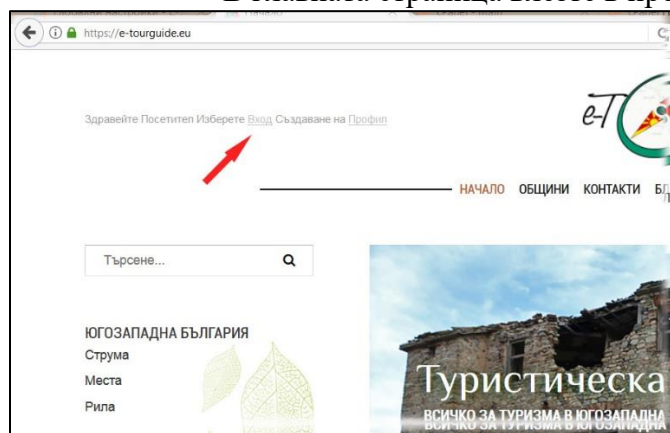
- **Етикети:** други общи признаци за обекти и маршрути за допълнително търсене – приоритетни, второстепенни, с дата за посещение и др. определящи времето за обхождане на маршрут – енодневни, многодневни, за конкретна дата и др.

2. НАЧИН И ВИД НА ВЪВЕЖДАНИТЕ ДАННИ

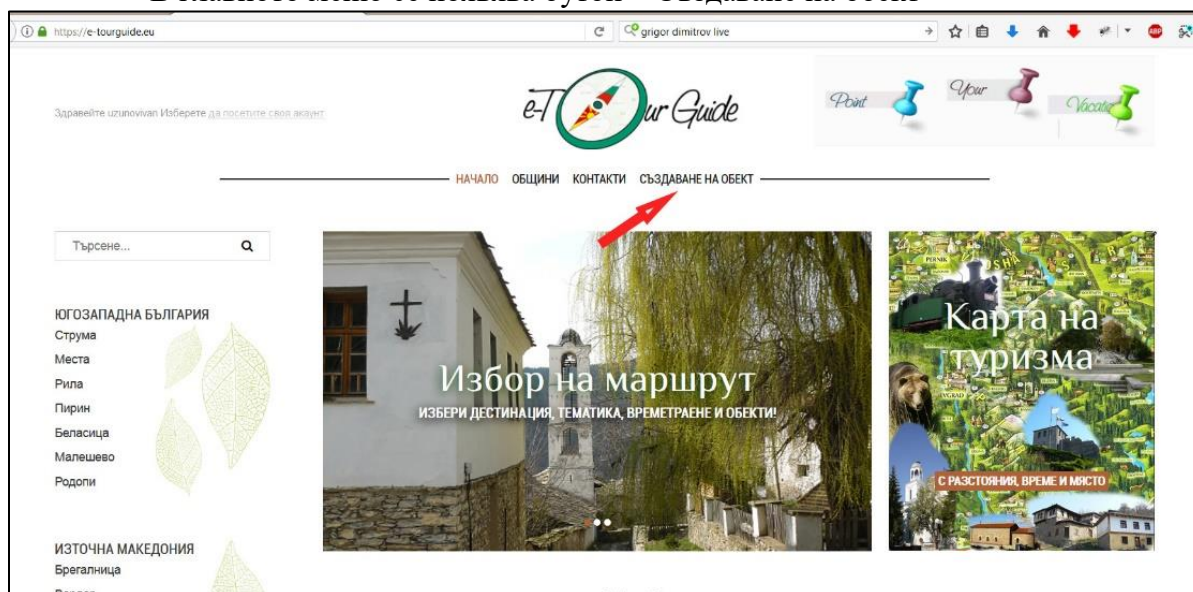
Регистрация и оторизация: Регистрацията се извършва в горния ляв ъгъл на началната страница на сайта и съдържа стандартни данни. За оторизиране като автор или редактор след регистрацията потребителя изпраща мейл на главния администратор на сайта или на ръководителя на проекта.

Добавяне на обект от frontend:

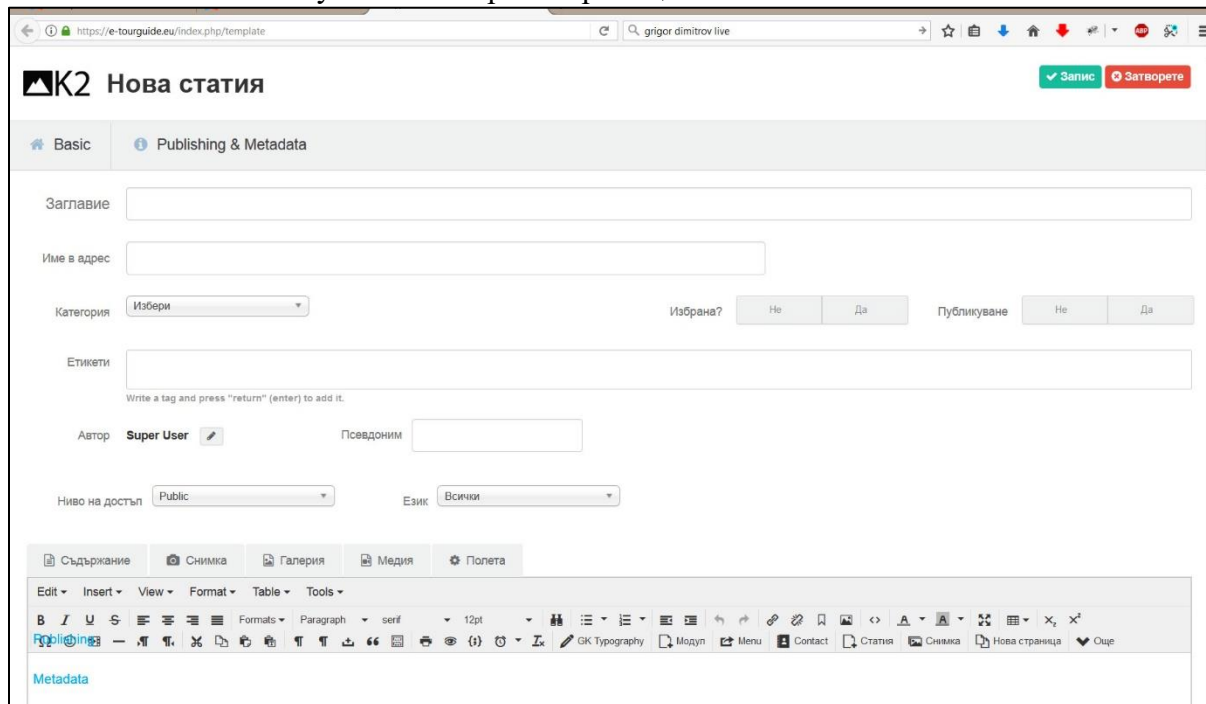
- В главната страница влезте в профила си



- В главното меню се появява бутон – Създаване на обект



- Натиснете бутона и отворете страница – Нова статия



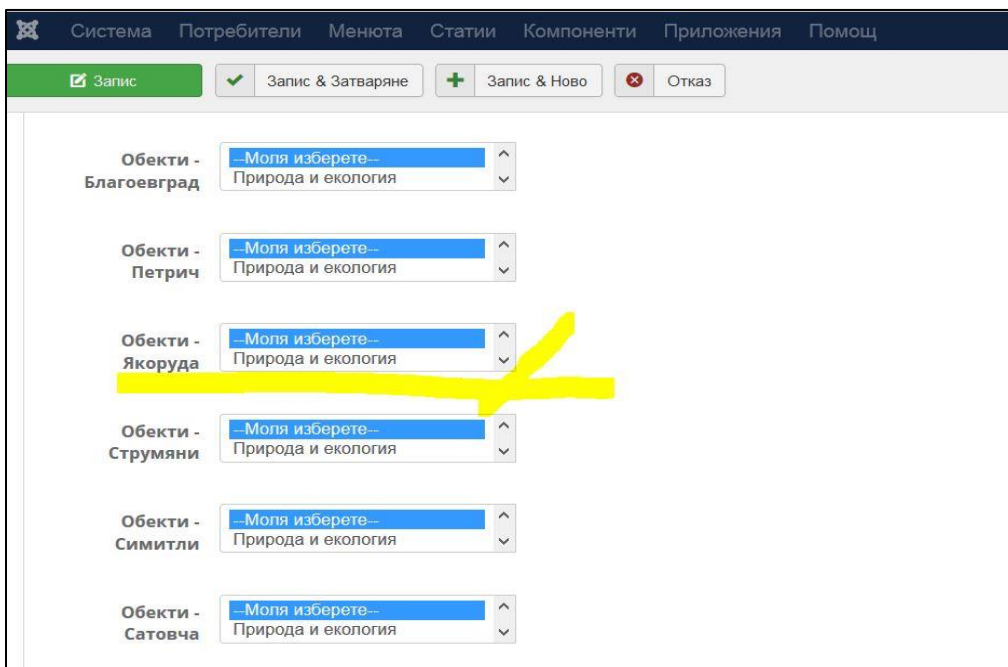
В полето „Заглавие“ въведете името на обекта на съответния език.

В полето „Име в адрес“ въведете името на обекта на латиница.

В полето „Категория“ въведете/изберете туристическата дестинация или община, в която се намира обекта.

В полето „Полета“ се въвеждат основните признаци, по които потребителите могат да търсят и избират различни видове обекти, които искат да посетят – избирате съответната община и въвеждате признак характеризиращ обекта:

- Природа и екология;
- Култура, история, религия, етнография;
- Туризм, спорт, атракции;
- Различни.



Система Потребители Менюта Статии Компоненти Приложения Помощ

Запис Запис & Затваряне Запис & Ново Отказ

Обекти - Благоевград --Моля изберете-- Природа и екология

Обекти - Петрич --Моля изберете-- Природа и екология

Обекти - Якоруда --Моля изберете-- Природа и екология

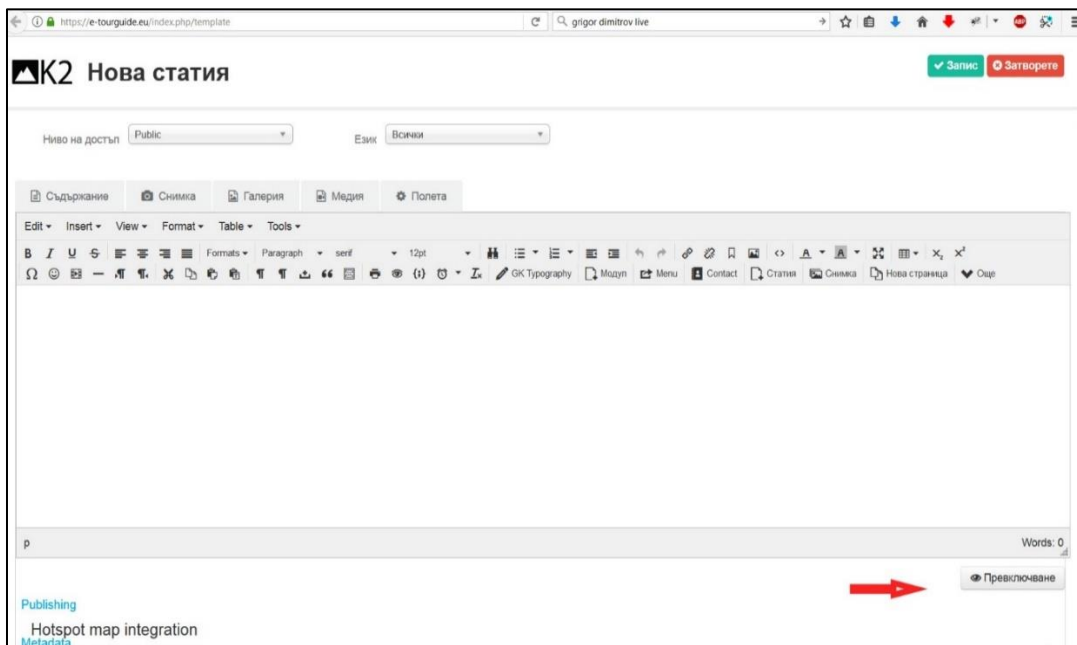
Обекти - Струмни --Моля изберете-- Природа и екология

Обекти - Симитли --Моля изберете-- Природа и екология

Обекти - Сатовча --Моля изберете-- Природа и екология

В полето етикети се въвеждат допълнителни признаци на обекта описани по-нататък в ръководството.

Следва попълването на данните от информационния лист за конкретния обект (Приложение №1), снимки и видео. В текстовия редактор на статията в платформата се попълват текстовите данни подобно на документ в Word. За тази цел първо натиснете бутон „Превключване“ в долния десен ъгъл на редактора.



https://e-tourguide.eu/index.php/template grigor.dimitrov live

K2 Нова статия Запис Затворете

Ниво на достъп: Public Език: Български

Съдържание Снимка Галерия Медия Полета

Edit Insert View Format Table Tools

Words: 0

Превключване

Publishing Hotspot map integration Metadata

Ще се появи страницата за въвеждане на код. Маркирайте и изтрийте съществуващите записи в полето (ако има такива) и в празното поле копирайте кода по-долу и го поставете в празното поле.

Код

```

<p>Кратко описание на обекта </p>
<hr id="system-readmore" />
<table style="width: 900px; float: left;">
<tbody>
<tr style="height: 379px;">
<td style="width: 553px; height: 379px;"></td>
<td style="width: 686.05px; height: 379px; text-align: justify;">
<p style="text-align: justify;">Подробно описание на обекта в 5 - 6 реда</p>
<p style="text-align: justify;">-</p>
<p style="text-align: justify;">-</p>
<p style="text-align: justify;">-</p>
<p style="text-align: justify;">-</p>
<p style="text-align: justify;">-</p>
<p style="text-align: justify;">ако текста е по-дълъг преминете в полето под снимката</p>
</td>
</tr>
<tr style="height: 98px;">
<td style="width: 1239.05px; height: 98px; text-align: justify;" colspan="2">Поле под снимката
допълнителен текст 3-4 реда</td>
</tr>
</tbody>
</table>
<table style="width: 900px; border-color: #d99323; float: left;">
<tbody>
<tr style="height: 46px;">
<th style="width: 156.1px; height: 46px; border-color: #d9883d; background-color: #ffffff; text-align: left;"><span style="color: #ffffff; background-color: #ff6600;"> Местоположение <br /></span></th>
<td style="width: 339.9px; height: 46px;">Адрес или местност</td>
<th style="width: 161px; background-color: #ffffff; height: 46px; text-align: left;"><span style="color: #ffffff; background-color: #ff6600;"> Начин на достъп <br /></span></th>

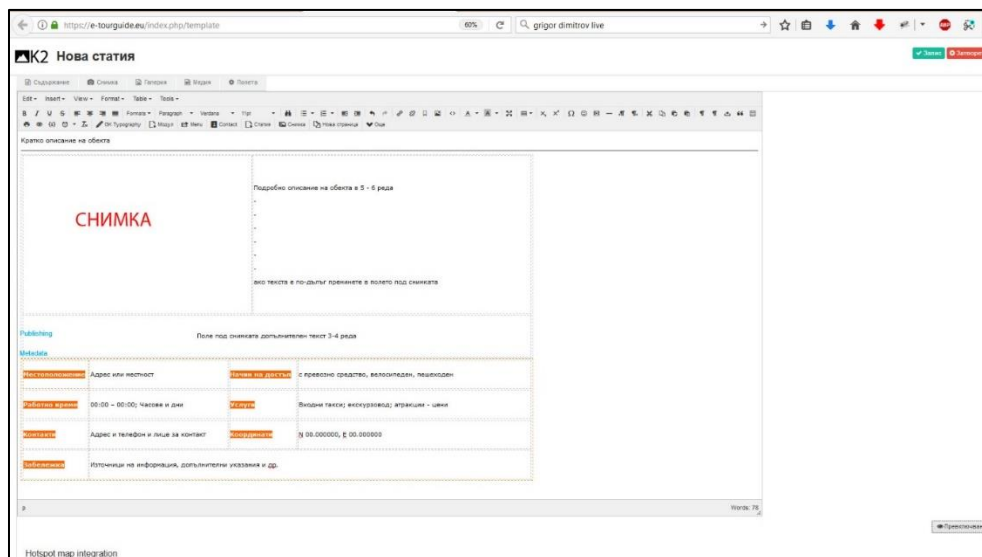
```

```

<td style="width: 575px; height: 46px;">с превозно средство, велосипеден, пешеходен</td>
</tr>
<tr style="height: 13px;">
<th style="width: 156.1px; height: 13px; background-color: #ffffff; text-align: left;"><span
style="color: #ffffff; background-color: #ff6600;"> Работно време <br /></span></th>
<td style="width: 339.9px; height: 13px;">00:00 – 00:00; Часове и дни</td>
<th style="width: 161px; height: 13px; background-color: #ffffff; text-align: left;"><span
style="color: #ffffff; background-color: #ff6600;"> Услуги <br /></span></th>
<td style="width: 575px; height: 13px;">
<p>Входни такси; екскурзовод; атракции - цени</p>
</td>
</tr>
<tr style="height: 13px;">
<th style="width: 156.1px; height: 13px; background-color: #ffffff; text-align: left;"><span
style="color: #ffffff; background-color: #ff6600;"> Контакти <br /></span></th>
<td style="width: 339.9px; height: 13px;">
<p>Адрес и телефон и лице за контакт</p>
</td>
<th style="width: 161px; height: 13px; background-color: #ffffff; text-align: left;"><span
style="color: #ffffff; background-color: #ff6600;"> Координати <br /></span></th>
<td style="width: 575px; height: 13px;">N 00.000000, E 00.000000</td>
</tr>
<tr style="height: 13px;">
<th style="width: 156.1px; height: 13px; background-color: #ffffff; text-align: left;"><span
style="color: #ffffff; background-color: #ff6600;"> Забележка <br /></span></th>
<td style="width: 1075.9px; height: 13px;" colspan="3">
<p>Източници на информация, допълнителни указания и др.</p>
</td>
</tr>
</tbody>
</table>
<p> </p>

```

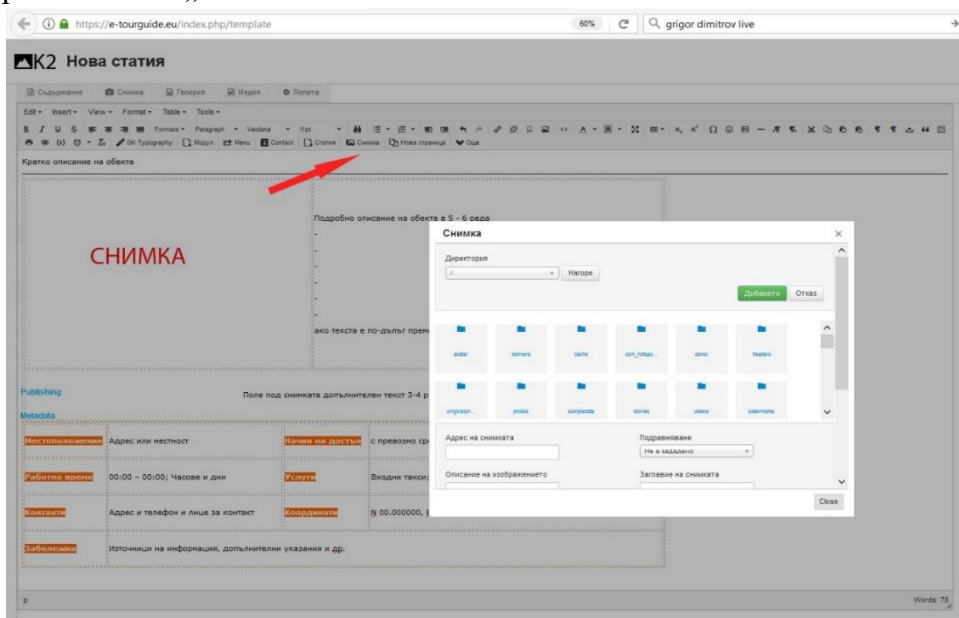
След като сте копирали и поставили кода в празното поле натиснете отново „Превключване“ и в празното поле вече се е визуализирала таблица с полета за въвеждане на данните от информационния лист за туристическия обект, който въвеждате.



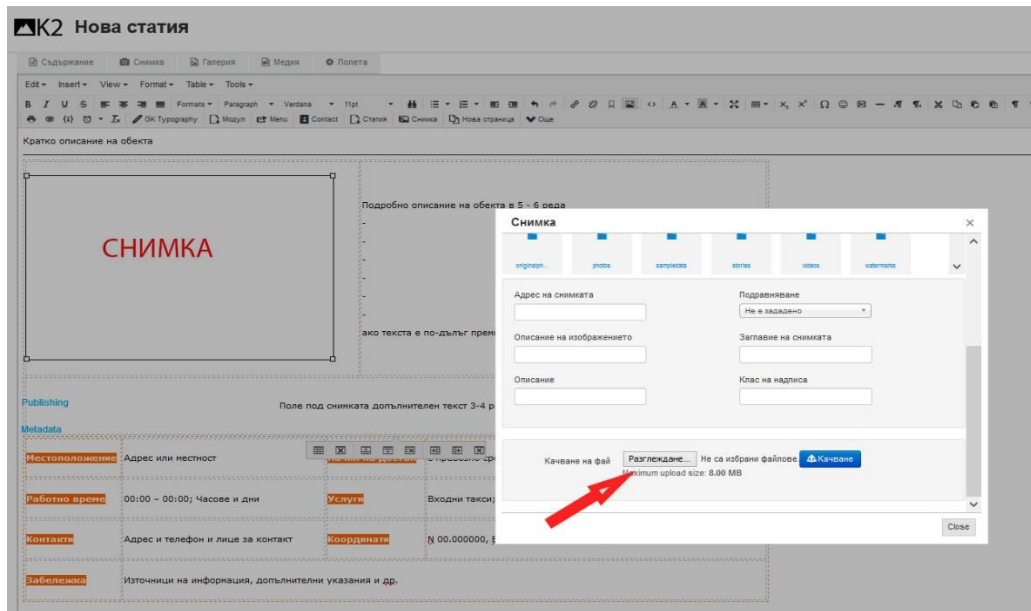
За да попълните правилно данните разгледайте страницата на някой от въведените обекти.

- Добавяне на снимка

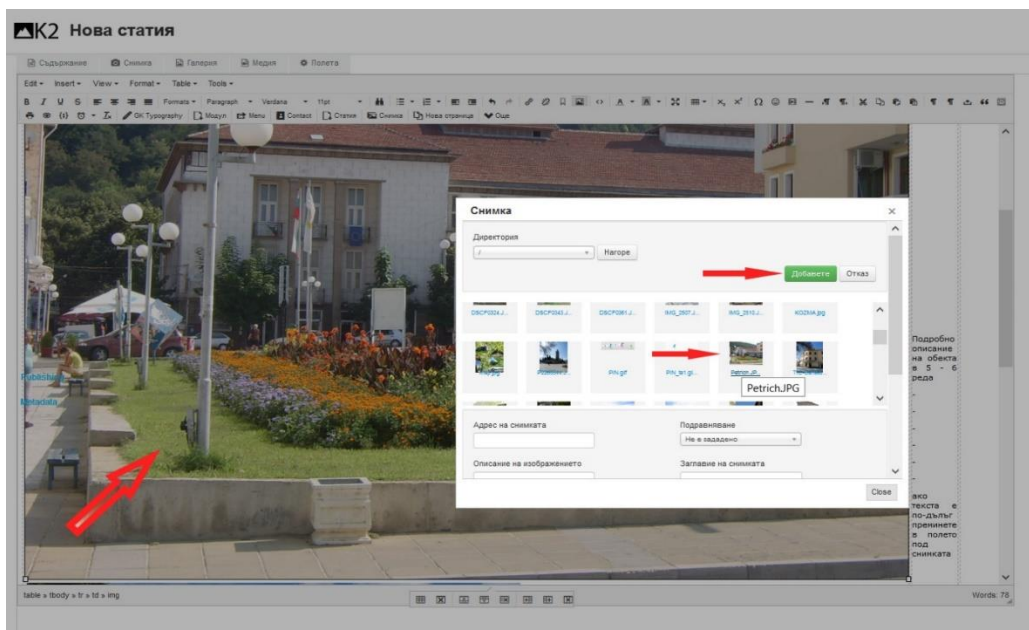
Маркирайте полето **СНИМКА** за да замените шаблона с истинската снимка на обекта. Снимката, която ще качвате, трябва да бъде хоризонтална с хоризонтална резолюция не по-голяма от 1200 - 1600 пиксела. В противен случай сайта ще откаже да я зареди или ще забави работата на платформата. Ако снимките Ви са с висока резолюция използвайте редактор като Photoshop, Paint или друг за да намалите резолюцията. Пример - използвайте функцията save for WEB на фотошоп. Качването започва като в менюто с инструменти на редактора натиснете „Снимка“.



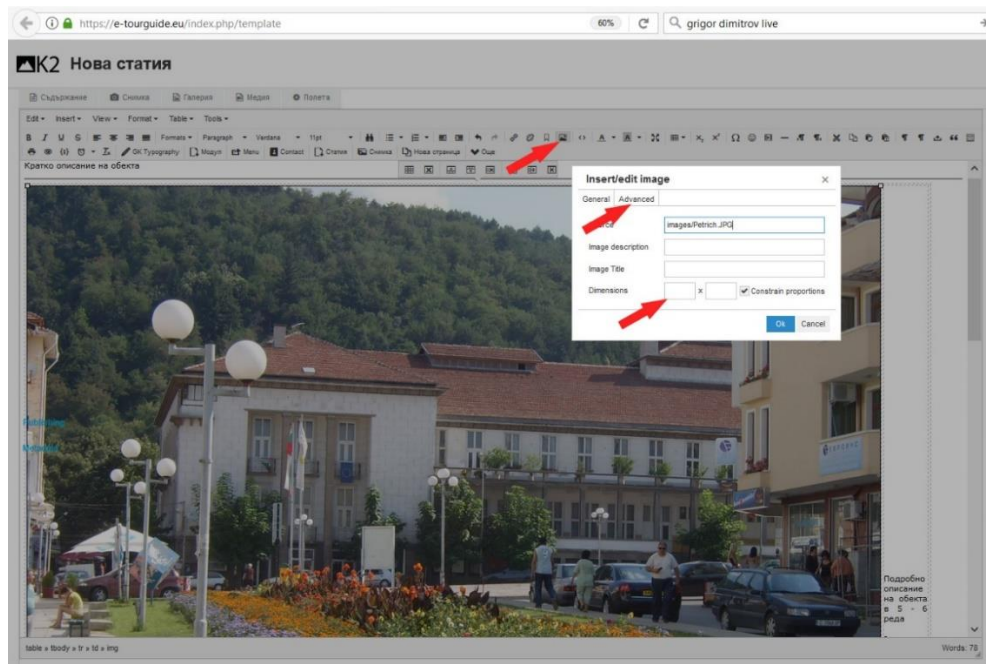
Със скрола слезте в долния край на менюто и натиснете разглеждане.



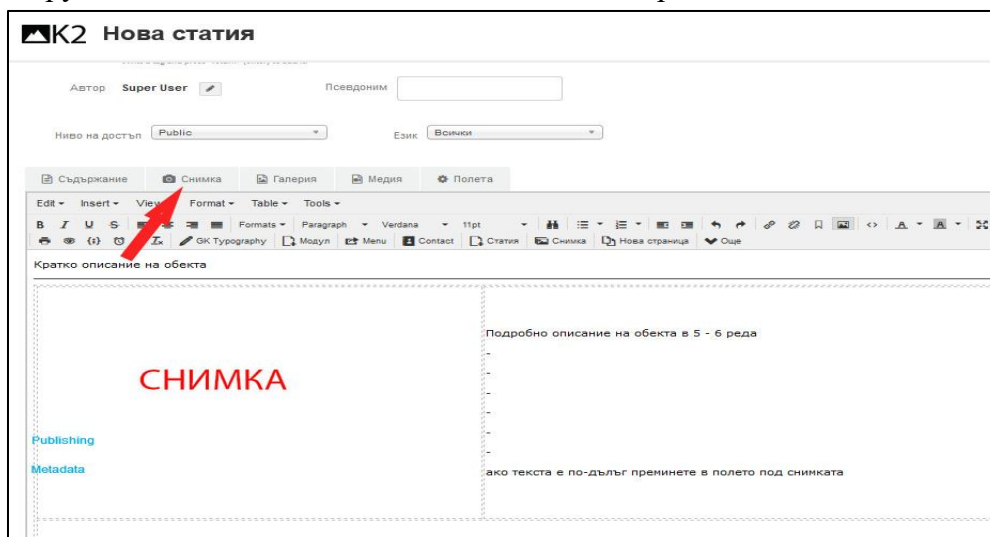
Ще видите файл мениджъра на Вашия компютър откъдето ще изберете снимка и ще натиснете „Качване“. Снимката ще бъде добавена към списъка със снимки в сайта. Сега трябва да се върнете обратно със скрола нагоре да я откриете, маркирате и да натиснете „Добавете“ в горния десен ъгъл на менюто.



Чукнете върху вече добавената снимка, която се е визуализирала на екрана, за да я маркирате и изберете „insert/edit” от менюто. Ще се отвори друг прозорец и в подменю „General“, в „Dimensions” въведете хоризонтална резолюция 510 пиксела, а в подменю „Advanced”, във „Vertical space” – 5, в „Horizontal space” – 10, за да намалите и отделите снимката от текста.



Снимката в статията за обекта е добавена и намалена до необходимия размер в указаното поле **СНИМКА**. Следва да добавите на още едно място снимка за представяне на обекта в други страници, при търсене, сортиране и представяне в списъци със снимки заедно с други обекти. Това става като от менюто изберете иконата „снимка“ горе в ляво.



Избирате снимка от компютъра или добавяте същата. Сайтът ще я обработи и показва автоматично на другите страници.

Добавяне на координати

За да добавим обекта към графичната база на платформата и да го визуализираме в Google Map трябва да му зададем координати във формат latitude 00,000000 ; longitude 00,000000, които получим при теренната работа с GPS тракер или вземем директно от Google Map. Координатите се въвеждат в най- долния край на формата за попълване на данни за обекта.

 **Нова статия**

Hotspot map integration

☒ Sticky marker
Drag the marker or click on the map to update the location

Карта Сателит



Годлево Драглище
Бачево
Разлог Баня

Google
Картографски данни ©2017 Google
Условия за ползване Подача на сигнал за грешка в картата

Publishing

Снимка

Разглеждане...

Не е избран файл.

(Макс. размер за качване: 200М)

ИЛИ

Преглед на сървъра...

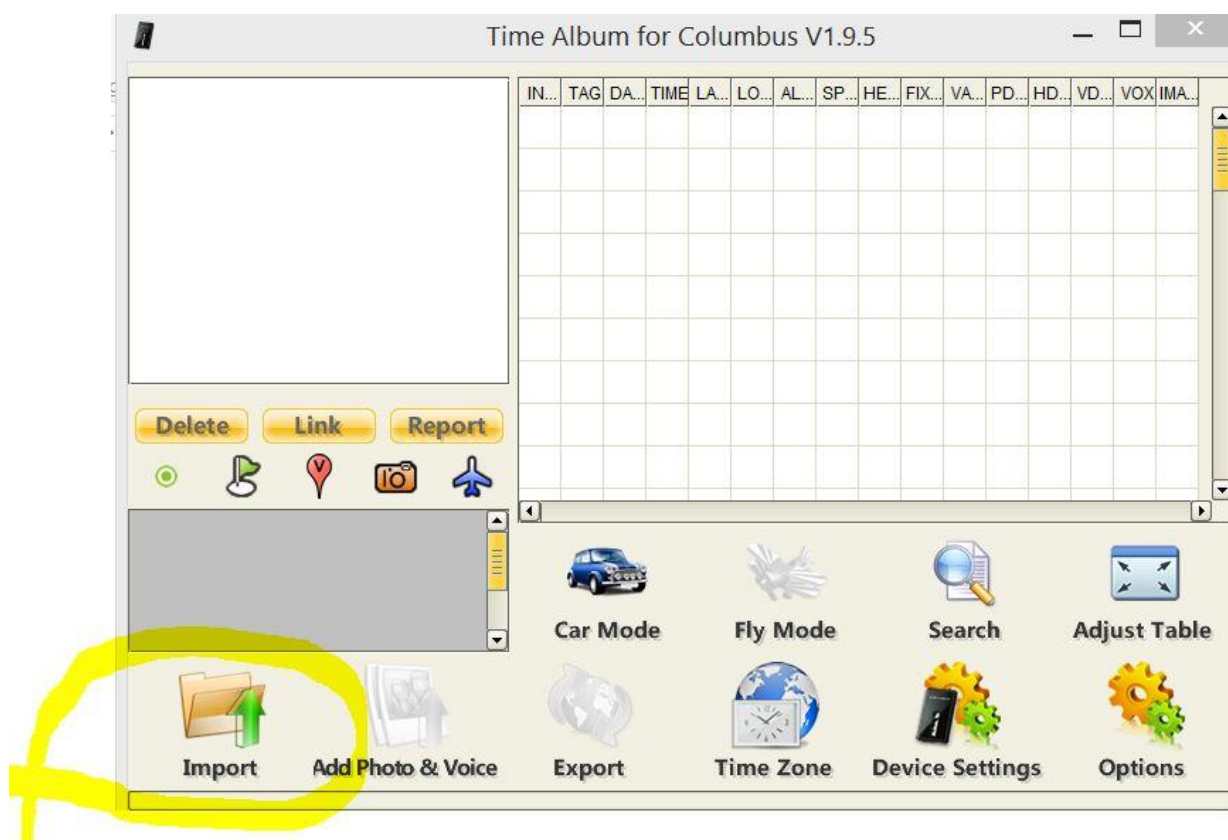
Metadata

на снимка

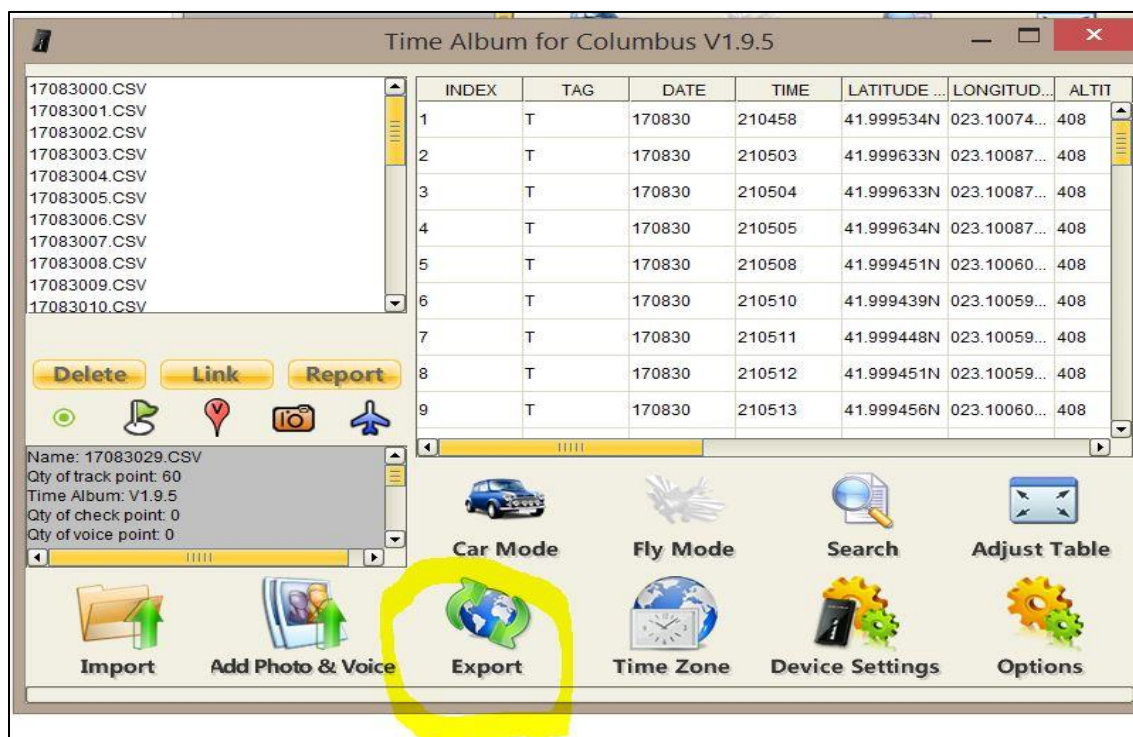
Ако обектът съдържа Street address в Google Map той може да бъде добавян в маршрути, създавани ръчно от потребителя и да бъде указван път за достъп до него. Ако искате обекта да участва в графичната система за търсене и визуализация на маршрути, добавете координатите на улицата и адреса на обекта от Google Map, а не координати на центъра или вътре в самия обект, по които търсачката на Google не може да установи положението му в функцията directions на Street view.

Добавяне на маршрут

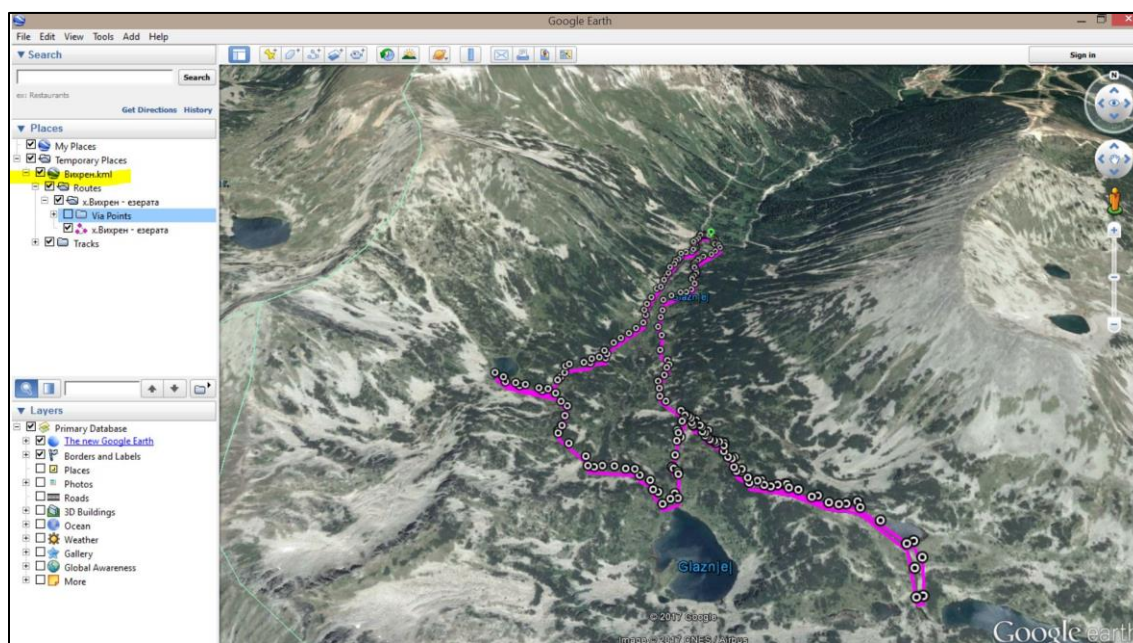
След събирането на теренните данни – GPS координати на точки от маршрутите и обекти разположени по маршрутите табличните данни се обработват в програмата „Time Album“ (за GPS Columbus – закупени и използвани от участниците в проекта)



Целта е да се получи файл с разширение .KML - Keyhole Markup Language използван от Google Map и Google Earth . За целта въведените данни във формат .CSV се експортират в .KML

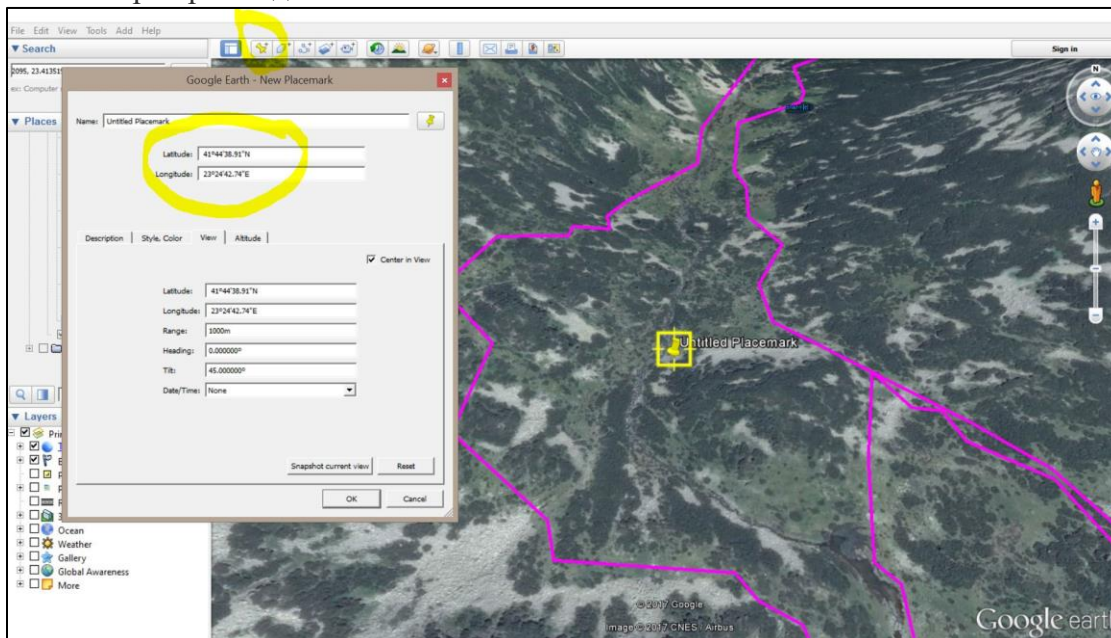


Полученият файл можете да разгледате и редактирате в Google Earth. Просто чукнете върху файла и той ще се визуализира в Google Earth:

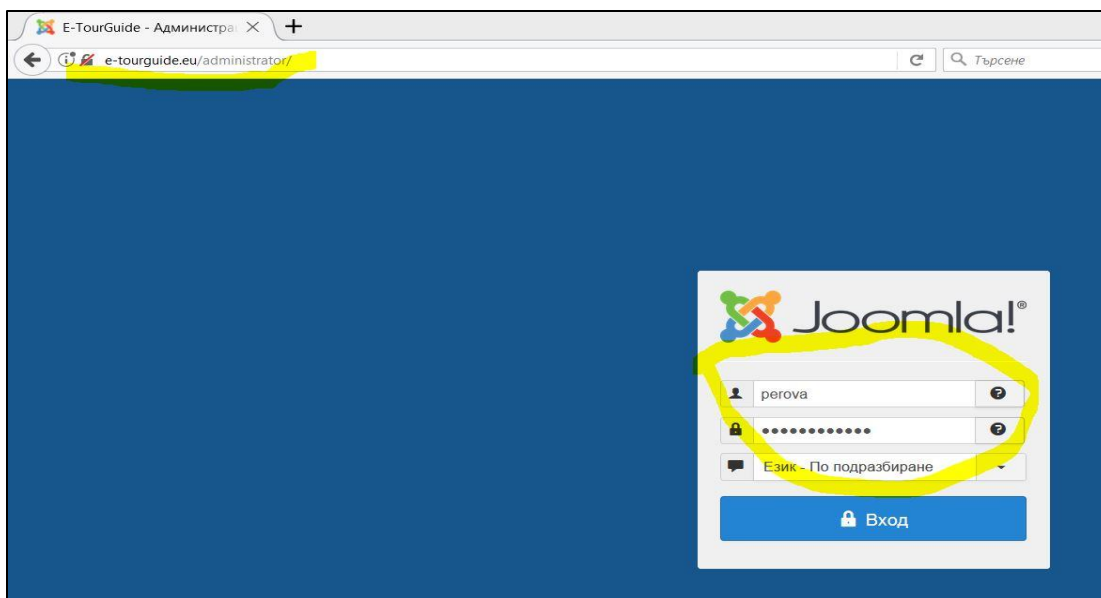


Сега се връщаме в сайта и въвеждаме всички точки от маршрута във вид на обекти (както е описано по-горе). Въвеждаме ги в категория "Нов маршрут". Обект с описание на маршрута създаваме с координати около средата на трасето.

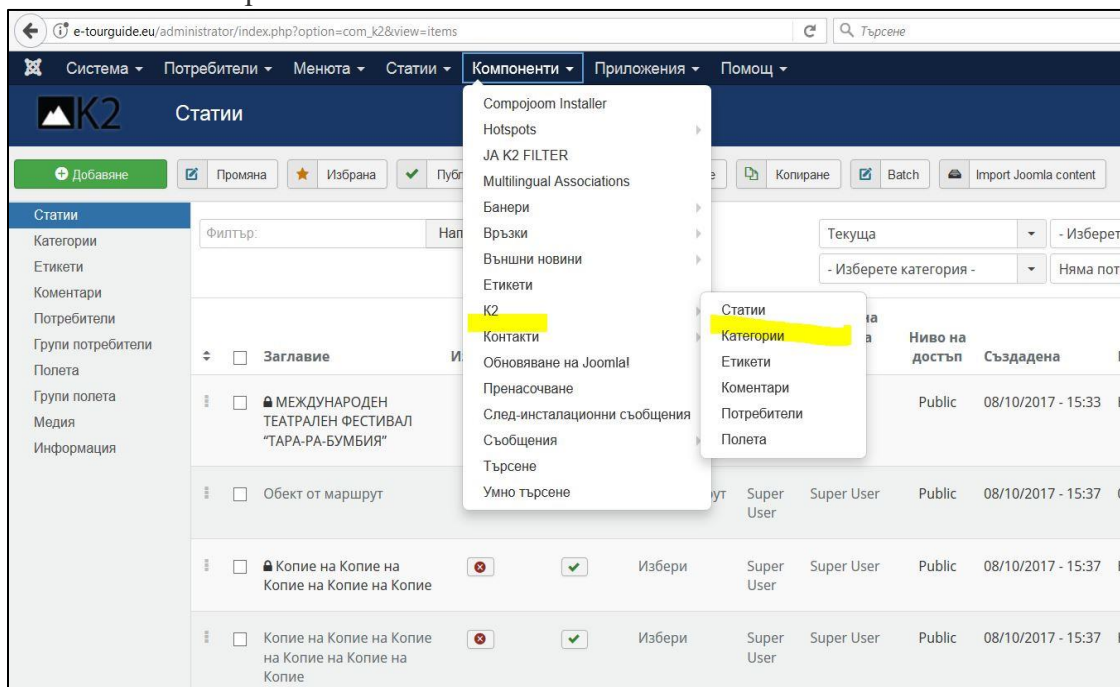
Влизаме в Google Earth и копираме координатите на обекта и ги въвеждаме, както е описано по-горе при създаване на обект.



Влизаме в BackEnd на сайта www.e-tourguide.eu/administrator/ за да въведем маршрута в графичната база данни.

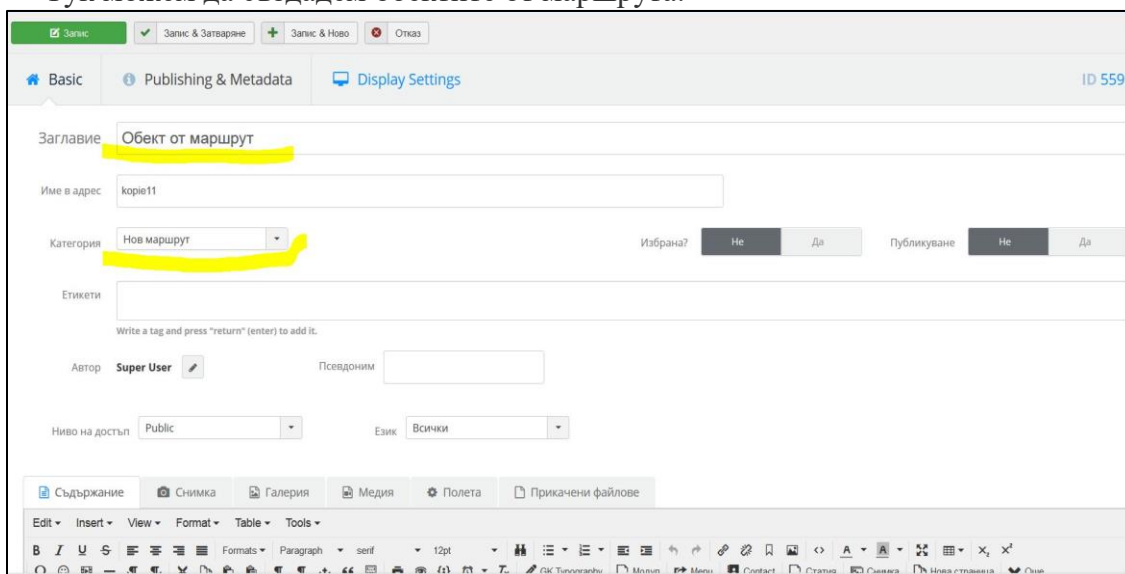


В менюто избираме КОМПОНЕНТИ – К2



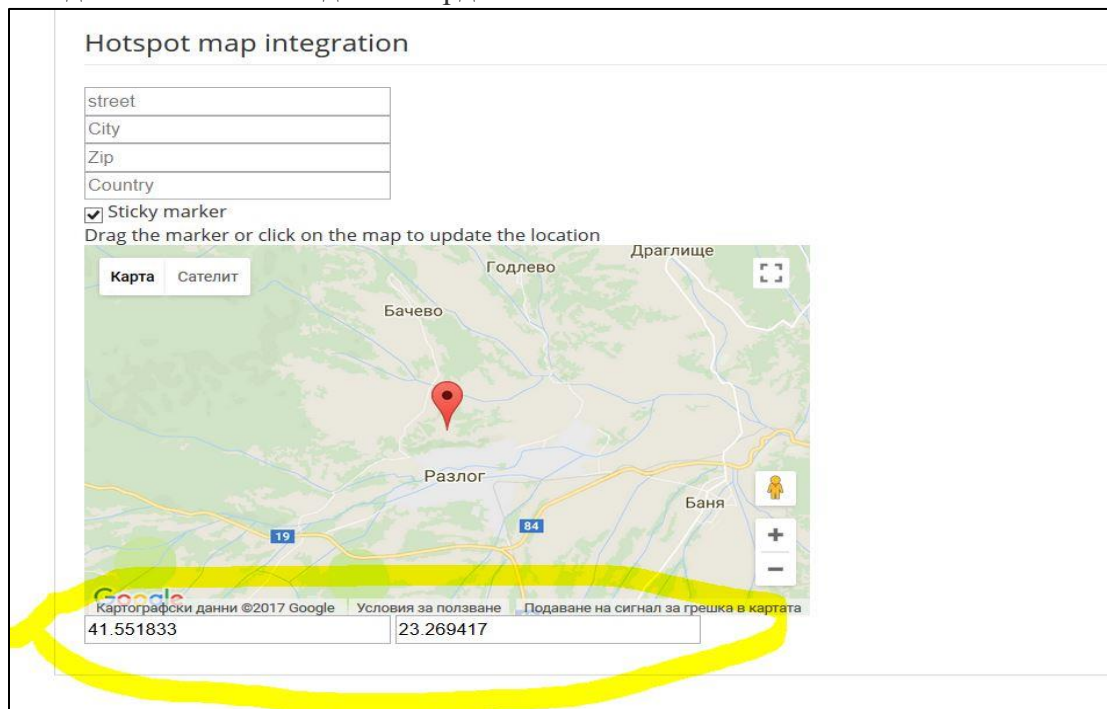
The screenshot shows the Joomla! administrator interface for eTourGuide. The 'Компоненти' (Components) menu is open, and 'К2' is highlighted. The main content area shows a list of articles with columns for title, author, and date. The 'К2' component is highlighted in the left sidebar.

Тук можем да създадем обектите от маршрута.

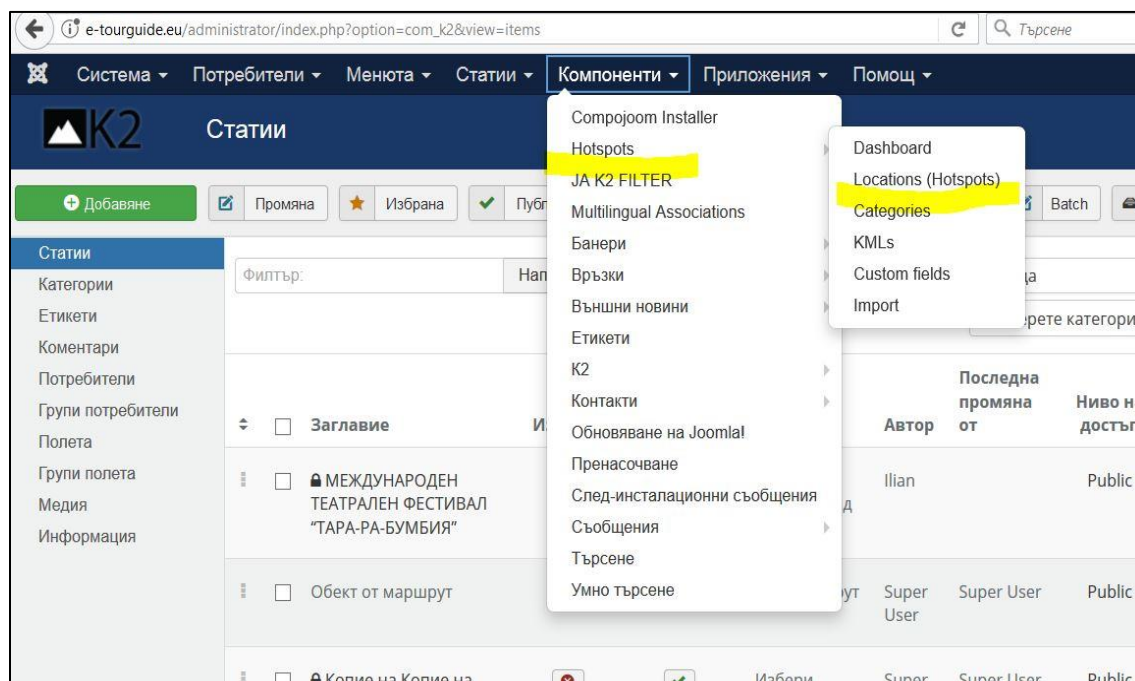


The screenshot shows the Joomla! administrator interface for eTourGuide, specifically the 'Обект от маршрут' (Route Object) form. The form includes fields for title, address, category, tags, author, and level of access. The 'Обект от маршрут' title is highlighted in yellow. The 'Нов маршрут' (New Route) category is also highlighted in yellow. The form is set to 'Public' level of access and 'All' language.

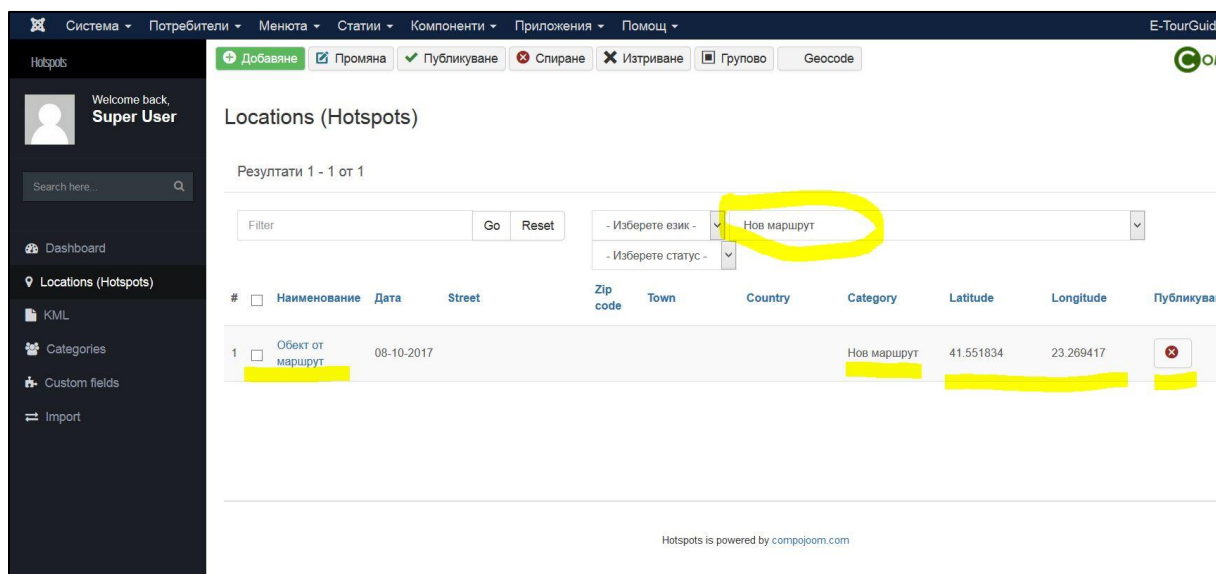
Задължително въвеждаме координати на обектите



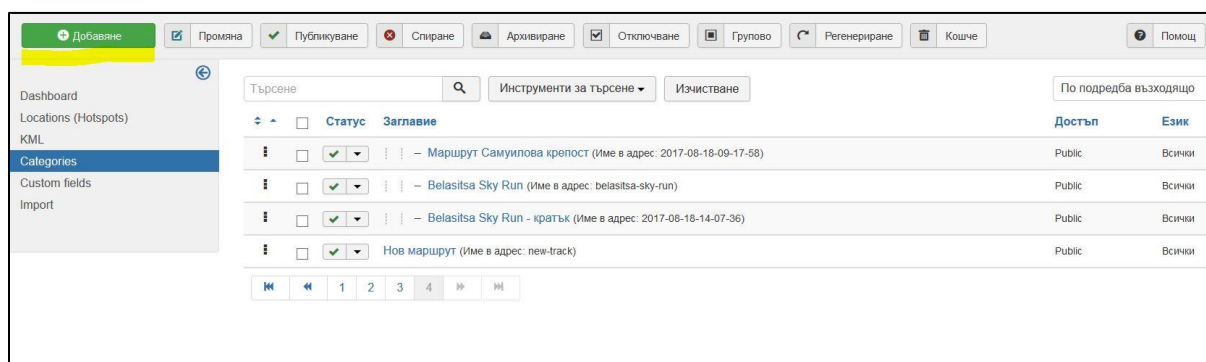
Влизаме в графичната база данни – Hotspots от менюто КОМПОНЕНТИ – Hotspots



В полето за търсене по категория въвеждаме категория „Нов обект“. В полето за графични обекти се подреждат нововъведените обекти от попълнения информационен лист (Приложение №2).



Сега трябва да създадем нова категория с името на маршрута и да променим категорията на обектите от „Нов обект“ на новата категория с името на маршрута.



Добавяме маркер и цвят на обектите в категорията на маршрута

Запис
Запис & Затваряне
Запис & Нов
Отказ

Заглавие *

Име в адрес

Категория
Настройки
Hotspots - Options
Публикуване
Права

Icon * Choose sample icon

abduction

accesdenied

acupuncture

administration

administrativeboundary

agritourism

aircraftsmall

airport

airport_apron

airport_runway

airport_terminal

amphitheater-2

amphitheater

anchorpier

anniversary

apartment-3

Custom tile marker color * #rrggbb

В страничното меню избираме KML и добавяме графичния файл на маршрута.

Добавяне
Промяна
Публикуване
Спиране
Изтриване
Помощ

Hotspots
 Welcome back, Super User
 Search here...
 Dashboard
 Locations (Hotspots)
KML
 Categories
 Custom fields
 Import

KML

Резултати 1 - 20 от 39

Go
Reset

☐	Title	Description	Категория	KML original filename	Mangled file	Дата на създаване
☐	"Водата - извор на живот"	"Водата - извор на живот"		art.kml	0004ffa47178caaed142086b767e51ea2f2de2cb	2017-08-07 20:48:32
☐	"Земя на феномени"	"Земя на феномени"		zlatolist to strum.kml	7246e3d975ae65718cde88c85f6804d3e95c64ad	2017-08-08 10:54:42
☐	"Земя на феномени" - вело	"Земя на феномени" - вело		katun.kml	ead2d283b3dc9099901d3e20847ba546b5cb7b97	2017-08-08 13:01:53
☐	"На път към себе си"	"На път към себе си"		Direct.kml	c3d29482aee70b40d6e7379052e4009030d20ec7	2017-08-08 20:08:02

С това новият маршрут е създаден. Изпращаме мейл на системния администратор за да публикува новосъздадения маршрут на подходящо място в сайта.

Администраторите по общини и авторите на обекти и маршрути, след събиране на графичната и текстова информация за нов маршрут, въвеждат обектите по описания начин за качване на обекти в съответната община (дестинация) и предоставят на главните администратори или ръководителя на проекта събраните графични (GPS) данни за маршрута или готовия KML файл.

В случай, че не можете сами да направите KML файл от GPS координатите, въвеждате само обектите от маршрута по описания начин за маршрут и изпращате съобщение до администратора с приложени файловете с GPS координатите, с искане за качването им на платформата.

Създаденият общ стандарт за събиране на данни, описан в Приложения 1 и 2 е препоръчителен и ще Ви улесни при работа с платформата и при попълване на данните в нея. Представените по-долу приложения са максимално опростени за прилагане. Разработени са по-детайлни такива, приложени в отделни файлове с указания на попълване в празните полета.

Приложение №1

ОБЩИНА

ТУРИСТИЧЕСКИ ОБЕКТИ

ИНФОРМАЦИОНЕН ЛИСТ №

ИНФОРМАЦИОНЕН ЛИСТ №	
Наименование	
Снимка	
Адрес	
Информация за обекта	
Вид на обекта	
Време за посещение	
Настоящо състояние на обекта	
Начин на достъп до обекта	
Паркинг	
За посетители с ограничена подвижност	
Съвети за посещение на обекта	
GPS	
Работно време	
Интернет сайт	
Контакти – телефон, e-mail и др.	
Предлагани услуги	
Снимков материал	

Рекламни материали -видео и аудио, брошури и т.н	
Финансиране от ЕС	
Забележка	

Забележка: В таблицата се попълва тази информация, която е приложима за конкретния обект. Някой от полетата може да не са приложими и не се попълват.

Приложение №2

ОБЩИНА.....

МАРШРУТИ

ИНФОРМАЦИОНЕН ЛИСТ №.....	
Наименование на маршрут	
Местоположение	
Вид	
Време за посещение/сезонност	
Информация за маршрута	
Обект 1 GPS	
Обект 2 GPS	
Обект ... GPS	
GPS трасе	
Начална точка на маршрута GPS	
Крайна точка на маршрута GPS	
Контакти	
Работно време	
Предлагани услуги	
Съвети за посещение на обекта	
Снимков материал	В отделен файл
Рекламни материали -видео и аудио, брошури и т.н.	В отделен файл
Финансиране от СКФ или ЕСИФ	
Забележка	

Забележка: В таблицата се попълва тази информация, която е приложима за конкретния маршрут. Таблицата може да се допълва, а някой от полетата може да не са приложими и не се попълват.